

LE SILENCE TOMBE. LE GROS HOMME À INCLINÈ LA TÊTE EN REGARDANT BRENT...

























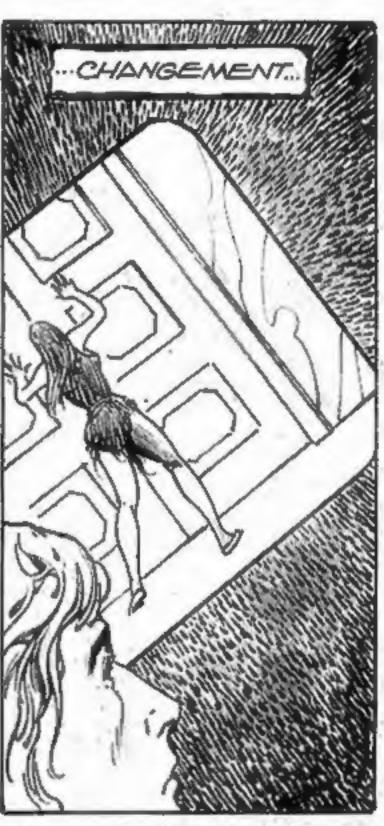












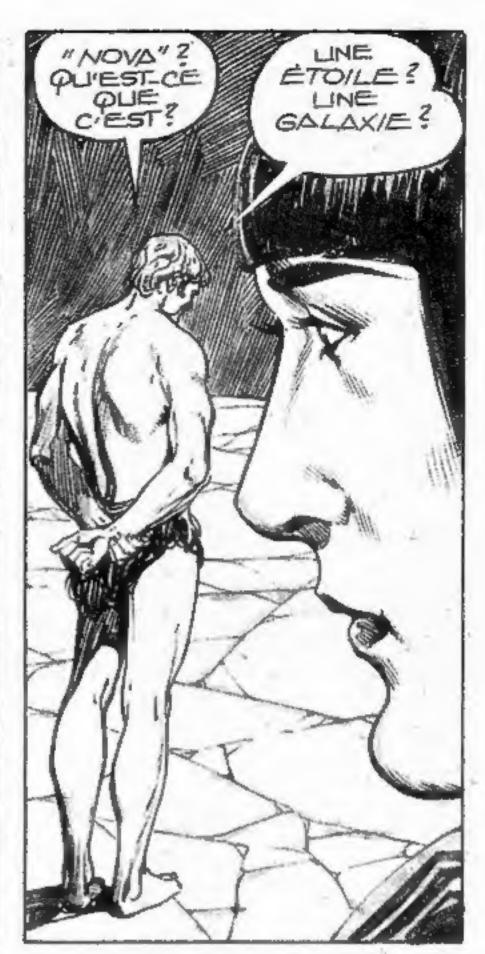
















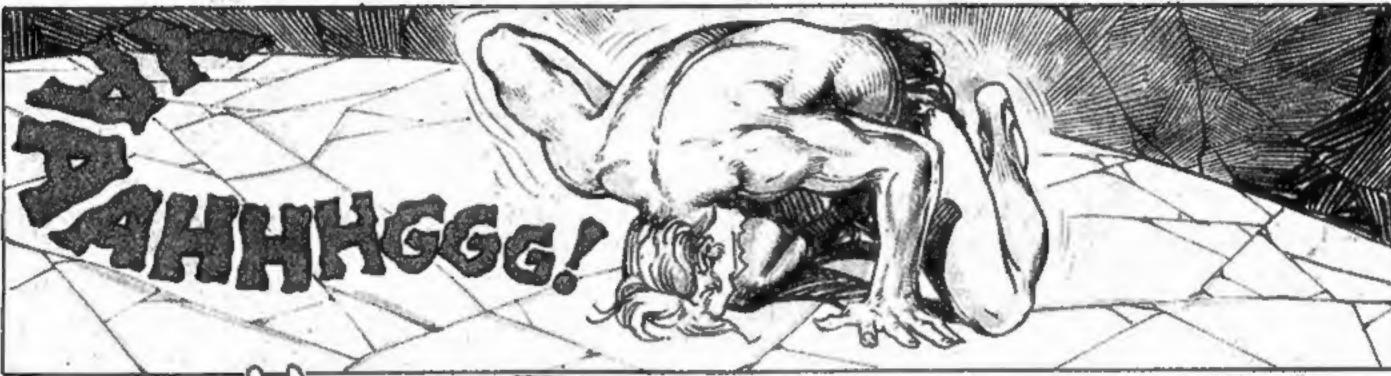
























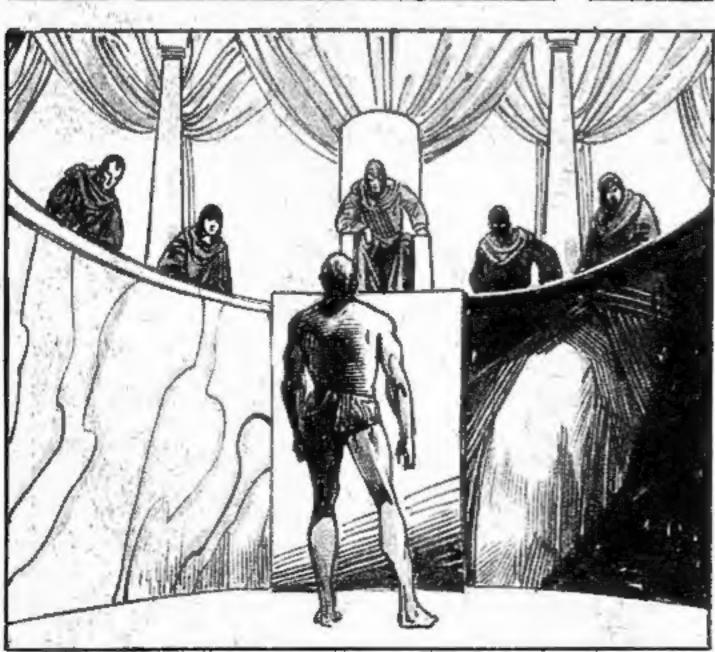




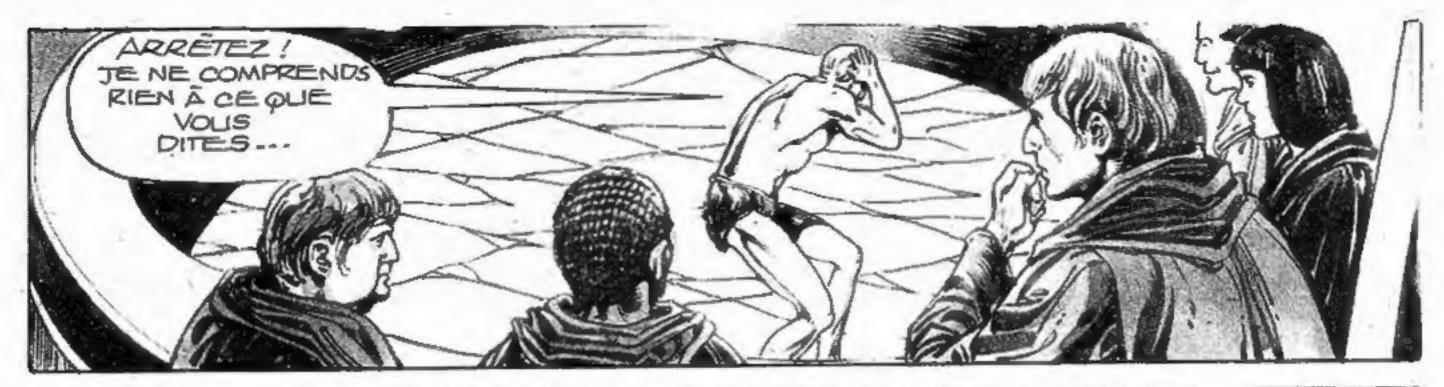






























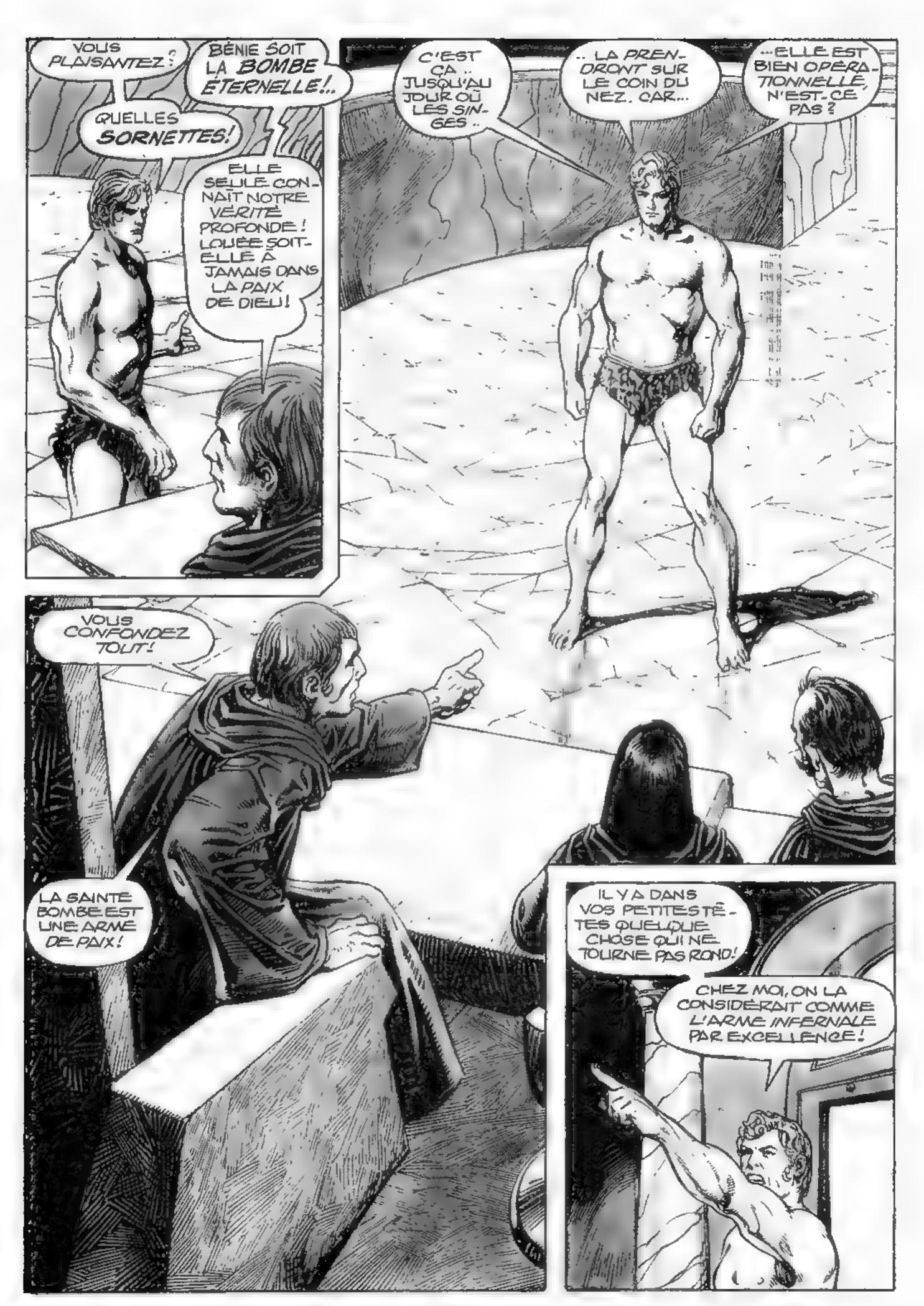




















OUPAIX ?

















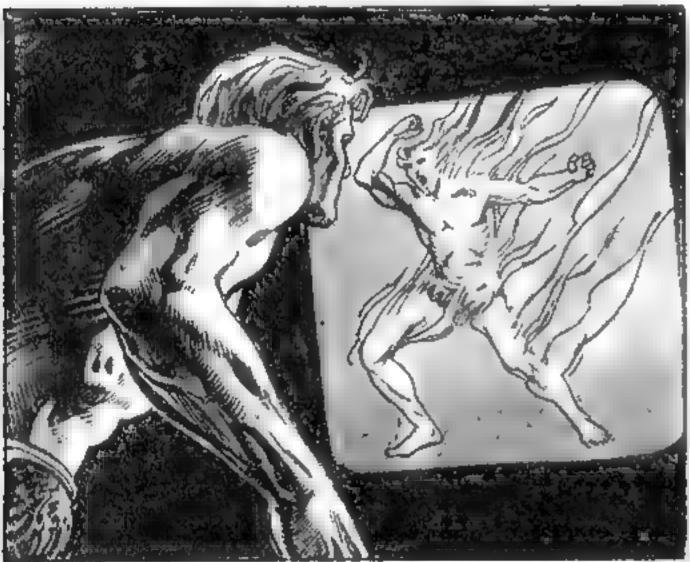






















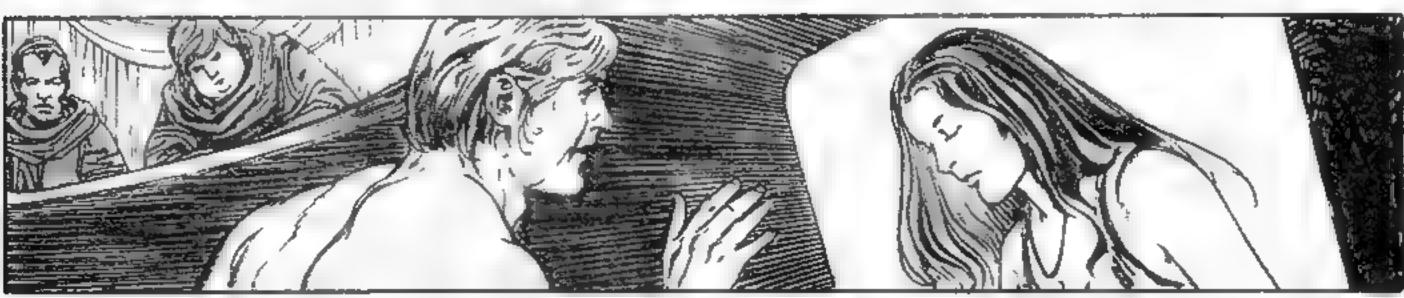












































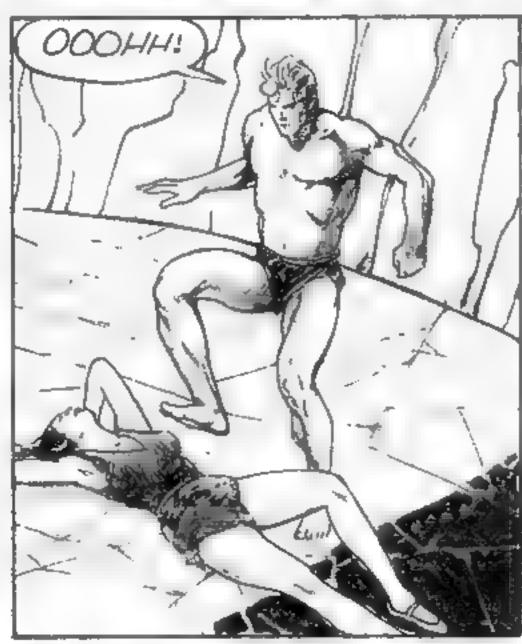












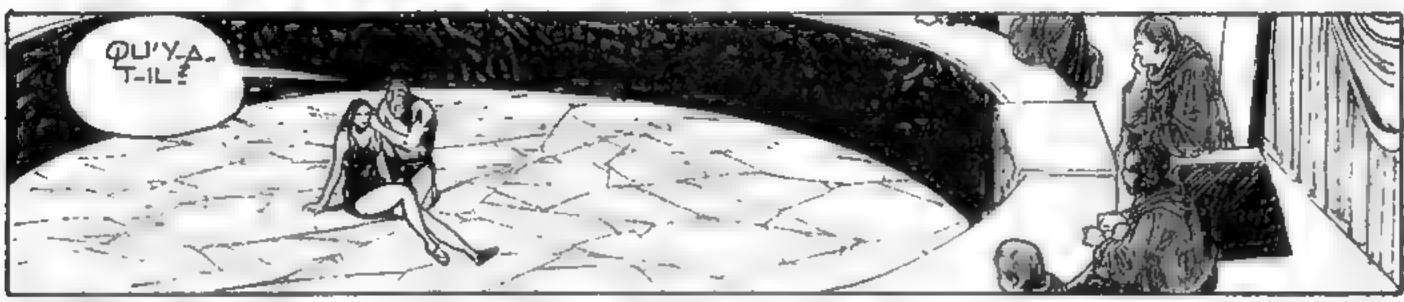
















































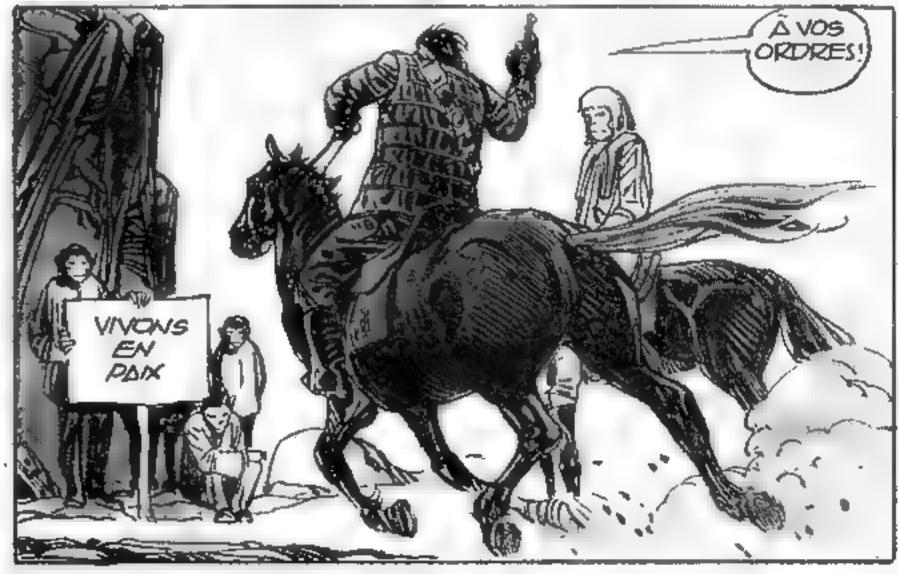


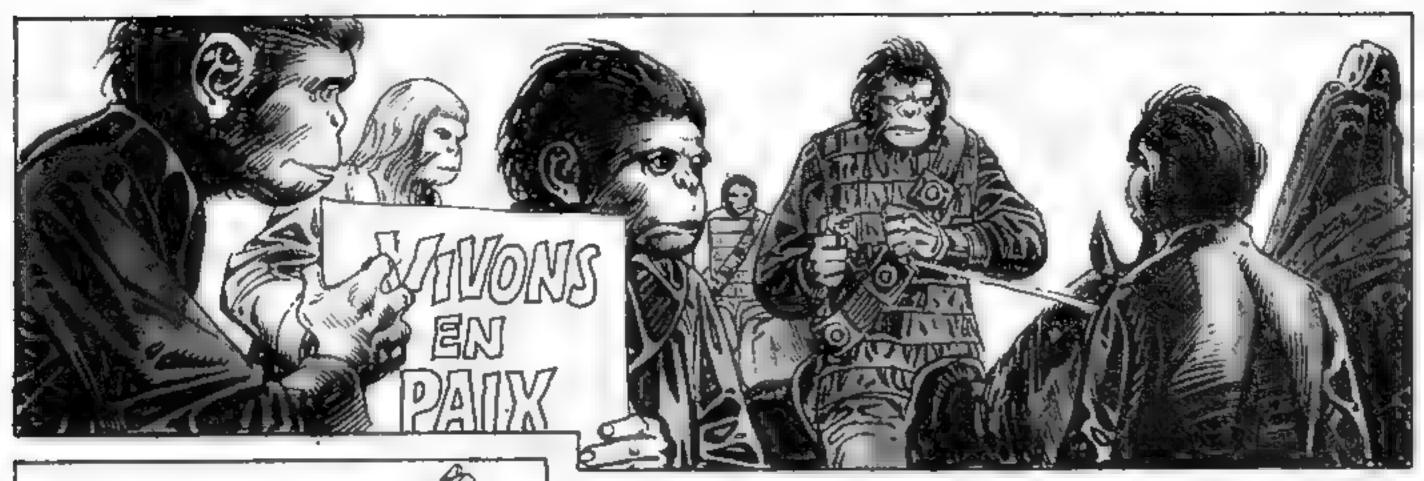










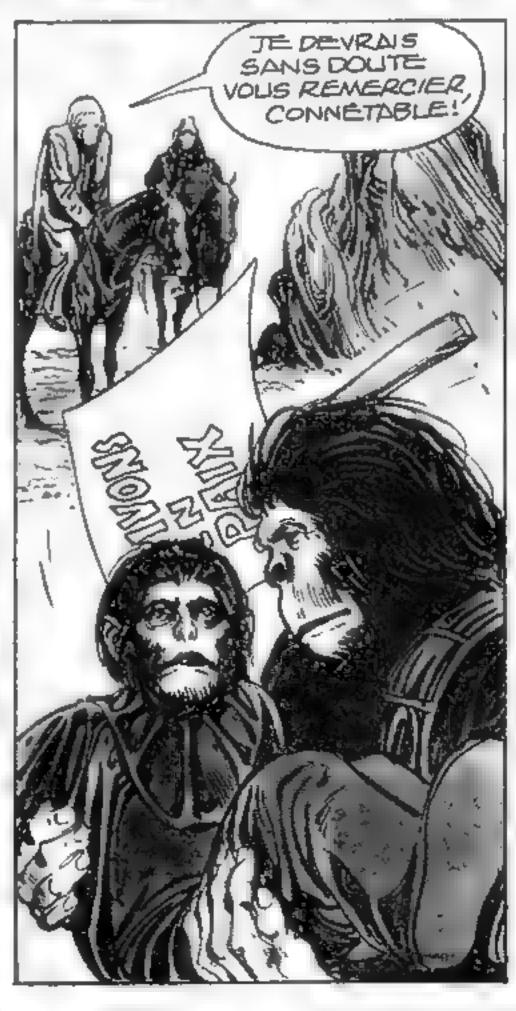




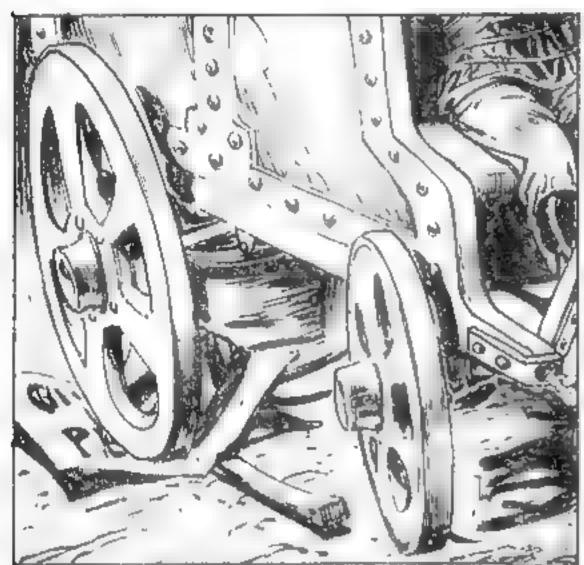












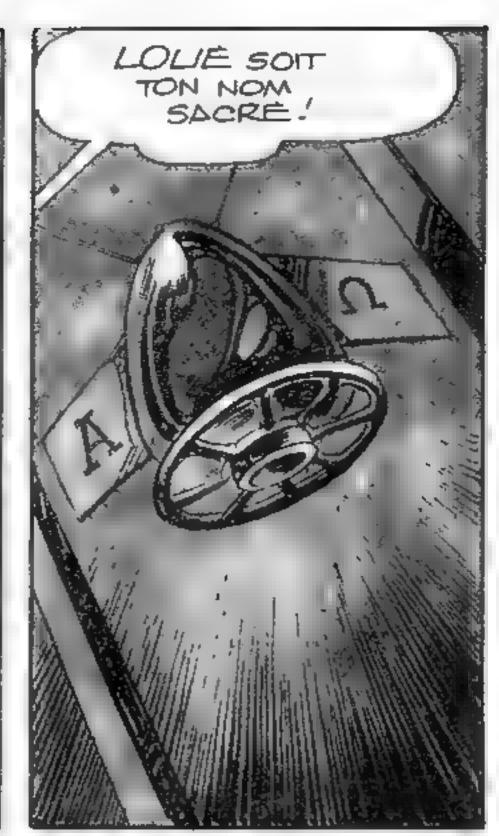






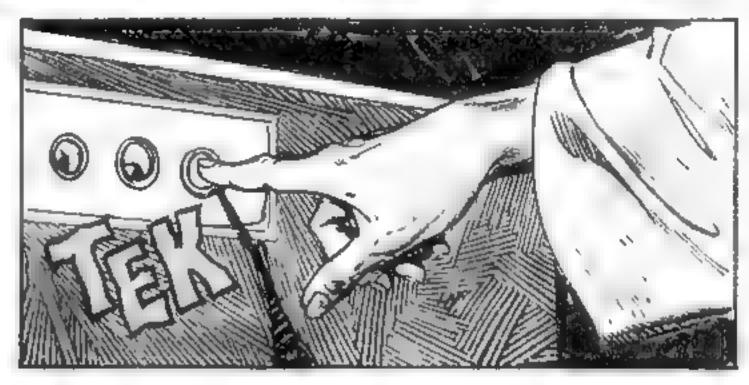










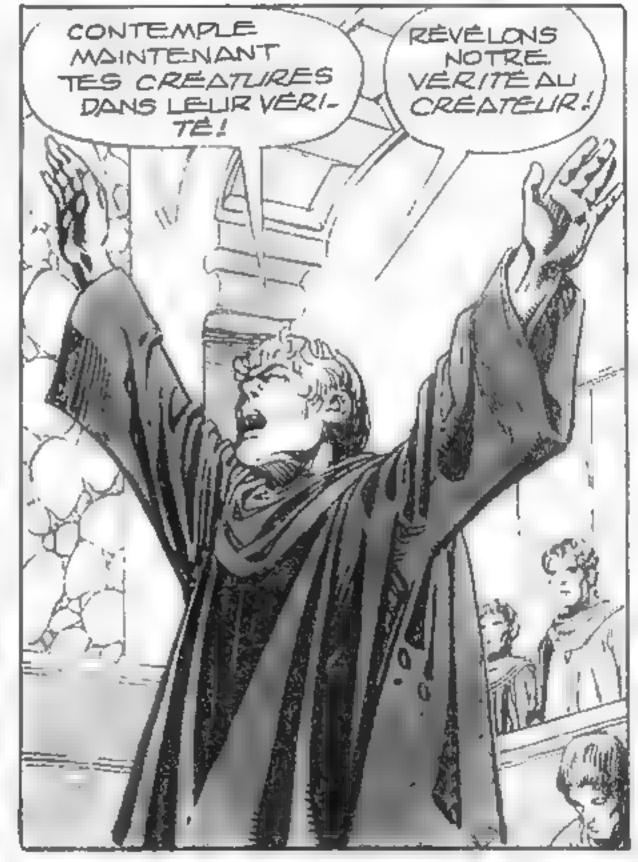
































MAQUILLER NOS SINGES?

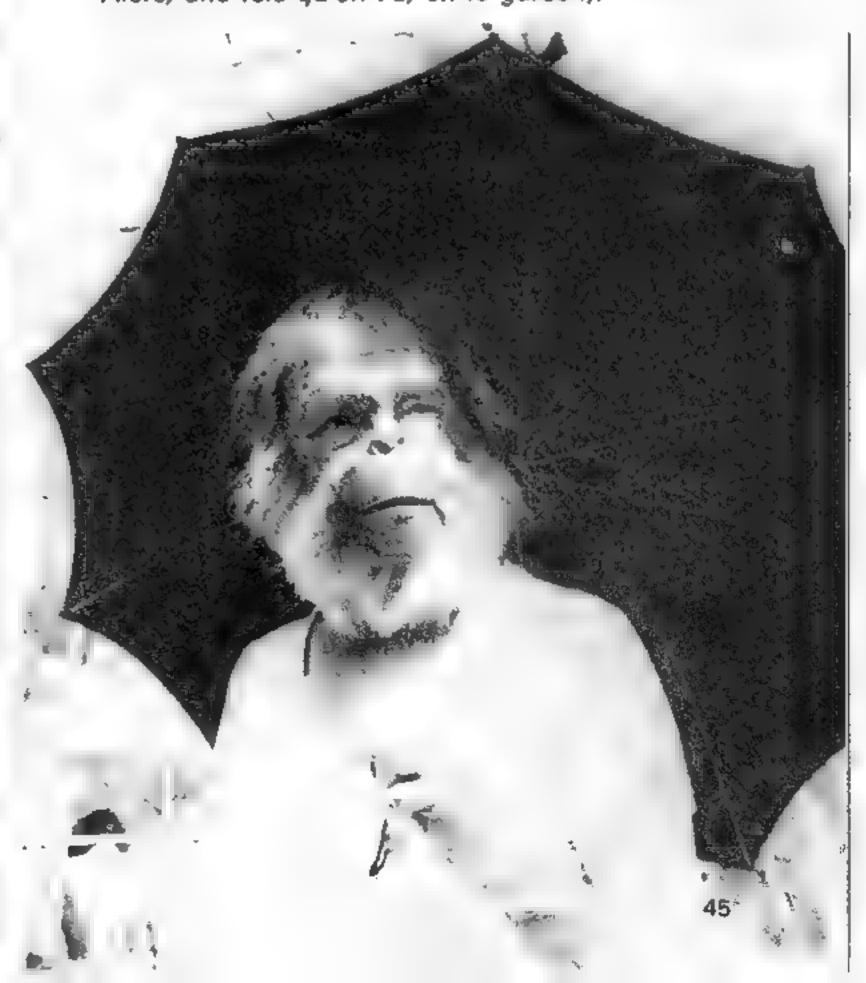
Lorsque la Twentieth Century Fox parla de s'attaquer à la version filmée de « PLANETE DES SINGES », un frémissement de curiosité parcourut le public : comment les studios résoudraient-ils le problème technique posé par les maquillages ? Comment comptait-on transformer des acteurs en chimpanzés, en gorilles, et en orang-outangs ? Côté spécialistes, cela n'allait pas sans une certaine inquiétude. On n'avait que trop conscience de l'importance des maquillages dans le succès de la réalisation.

Les premières tentatives ne furent guère que des ébauches grossières. Elles étaient l'œuvre de maquettistes inconnus, et ne furent jamais présentées au public.

On travailla d'abord sur Edward G. Robinson, qui devait tenir le rôle du Docteur Zaïus. Son visage fut entièrement recouvert d'un mastic spécial, son arcade sourcilière remodelée, tandis qu'un nez aplati et de forme sommaire recouvrait le sien. On gaina ses oreilles de prothèses allongées et épaisses... et le résultat fut surprenant : le premier singe d'Hollywood ressemblait nettement moins à un singe qu'à une catastrophe naturelle l' Le studio était rien moins que satisfait, car en outre, la souplesse fai-

MAURICE EVANS entre deux prises de vue. (Tout ce maquillage représente trois bonnes heures de travail. Alors, une fois qu'on l'a, on le garde l).



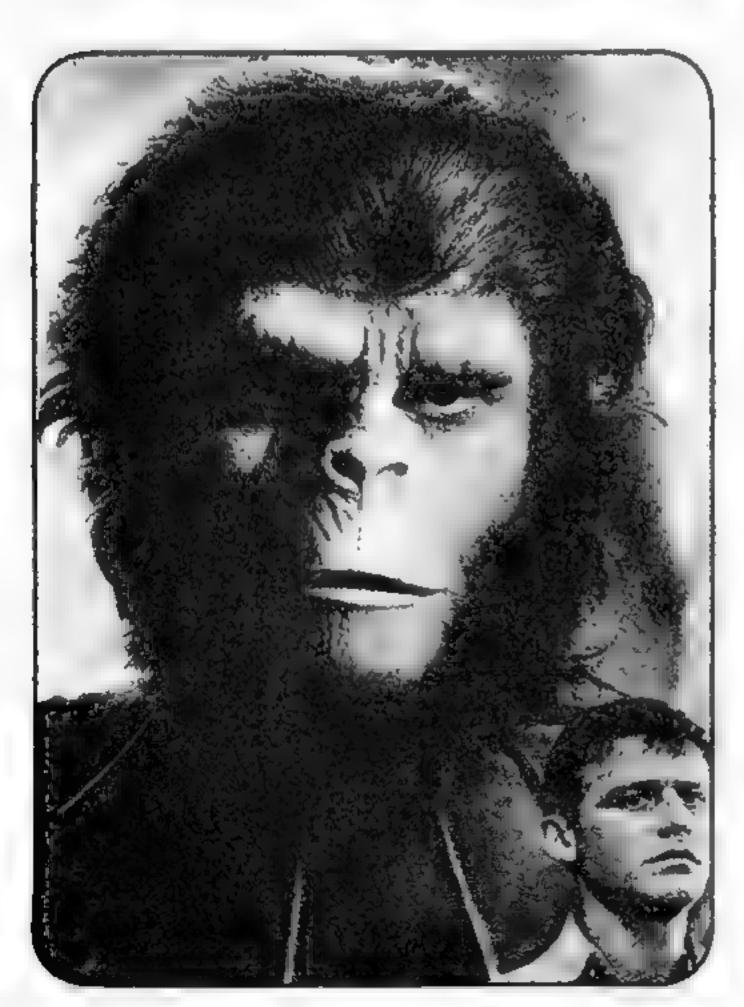


sant totalement défaut à ce genre de maquillage, tout jeu de physionomie était interdit à l'acteur.

C'est alors que John Chambers entra en scène. Ses références, pour être inattendues, n'en étaient pas moins précieuses : au cours de la seconde guerre mondiale, il avait créé et fabriqué des membres artificiels. Ceci l'avait évidemment obligé à étudier de très près l'anatomie humaine. Comme en outre son talent de maquilleur n'était plus à démontrer, on eut tout de suite le sentiment qu'on tenait l'homme de la situation!

Chambers songea immédiatement à reprendre une technique éprouvée par Jack Dawn, créateur des maquillages du film « WIZARD OF OZ », qui nécessitait la transformation de Bert Lahr en « Lion Peureux ». Or, il était essentiel que Bert Lahr put modifier à volonté l'expression de son visage, afin d'obtenir des effets comiques. Cela alors que la forme de son visage se trouvait complètement modifiée. Dawn avait résolu le problème au moyen d'un accessoire unique recouvrant l'arcade sourcilière, le nez et les joues, et permettant par conséquent la réalisation du nez de chat, des moustaches, et des taches de rousseur. Tout ceci au moyen d'un seul accessoire l

Chambers pensa qu'il pourrait créer le docteur Zaïus de la Planète des Singes en partant de la même technique. Il remplacerait la moustache par



RODDY McDOWALL, qui « prêtait ses traits » (!) à CORNELIUS dans PLANETE DES SINGES.



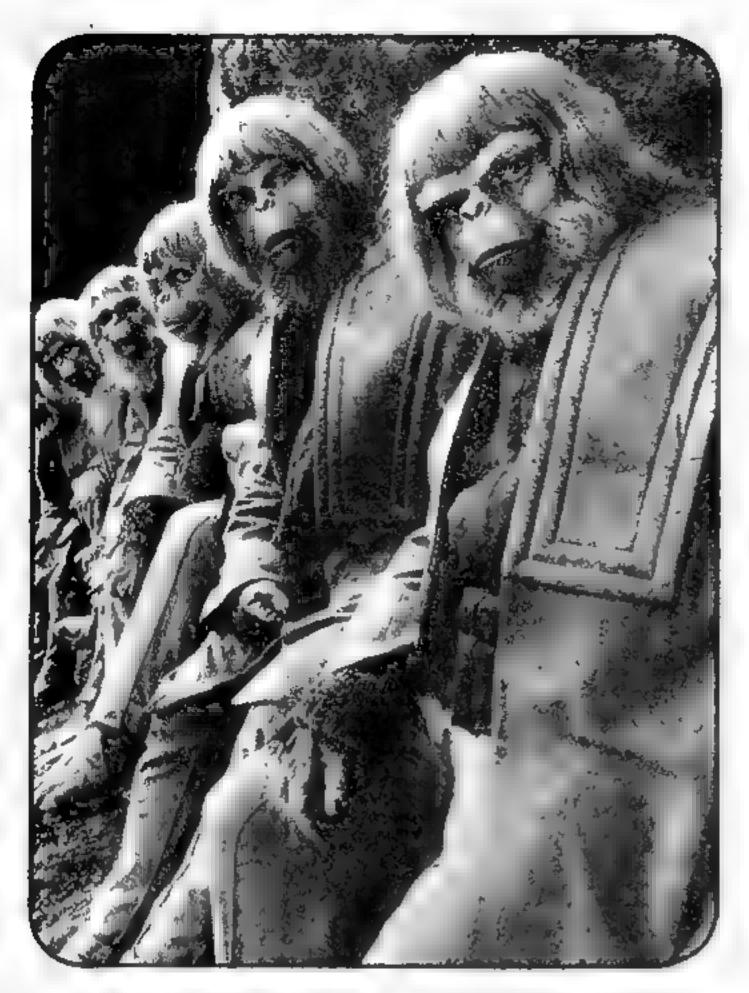
Dans PLANETE DES SINGES, l'acteur shakespearien bien connu MAURICE EVANS incarnait le sevant Dr ZAIUS.

des favoris, et le nez de félin par de larges narines épatées. Sa tâche serait même plus aisée que celle de Dawn, puisqu'il avait à sa disposition toute une nouvelle gamme de mousses de latex. En outre, de par sa profession précédente, Chambers avait une connaissance approfondie de tous les matériaux imitant parfaitement la chair.

Chambers se mit à élaborer ses masques. Les traits asiatiques se prétant mieux que d'autres au travail qu'il voulait accomplir, ses premiers modèles furent tous des Orientaux. Reprenant la technique de Dawn, il composa un masque d'argile qui laissait libre toute la mâchoire inférieure. Il s'agissait d'un modelage en forme de T qui accentuait l'arcade sourcilière et donnait du même coup au front une ligne fuyante ; le nez, également dissimulé, fut recouvert d'un volume convexe qui atteignait la lèvre supérieure. La bouche ainsi obtenue fut pourvue de rides et terminée par une lèvre mince de ligne plongeante, dont les commissures descendaient un peuplus bas que celles du modèle. Alors, il modela un nez minuscule, dont les narines béantes se trouvèrent à mi-hauteur du nez humain.

La lèvre inférieure et le menton furent à leur tour modelés suivant le même procédé.

Par-dessus ce masque d'argile, on appliqua délicatement au pinceau des couches de plâtre qui, en se superposant, devinrent suffisamment épaisses



Les orang-outangs, chefs de la hiérarchie scientifique simienne et gardiens des Parchemins Sacrés.

pour former un moule, une fois le modèle d'argile retiré. Dans ce moule, on versa un produit plastique dont Chambers connaissait la formule. Cuite, cette substance avait la consistance ferme de la mousse plastique. On la retira du four, et on passa le masque ainsi obtenu au papier de verre, afin de l'amincir, et d'en éliminer les bavures.

L'acteur fut convoqué en salle de maquillage à cinq heures du matin (La journée allait être rude !). On l'installa dans un fauteuil de coiffeur, et Chambers procéda à l'essayage. Grâce à la précision de sa technique, il adhérait parfaitement.

Les contours du masque furent amincis jusqu'à n'être pas plus épais qu'une feuille de papier. On enduisit le visage de l'acteur d'une crème protectrice. L'intérieur du masque fut empli d'une colle spéciale et posé sur le visage de l'acteur. Tandis que la colle séchait, Chambers s'affairait : le pourtour du masque devait s'adapter sans ligne de démarcation apparente. On procéda de la même manière pour la mâchoire inférieure. Lorsque tout fut sec, Chambers demanda anxieusement à son « cobaye » s'il pouvait sans gêne remuer les lèvres... Doucement d'abord, pour ne rien abîmer... L'acteur s'aperçut qu'il pouvait parler distinctement sans difficulté, et que les jeux de physionomie ne demandaient qu'à être légèrement accentués. Lorsqu'on lui tendit un miroir, il n'en crut pas ses yeux i il se sentit devenir chimpanzé!

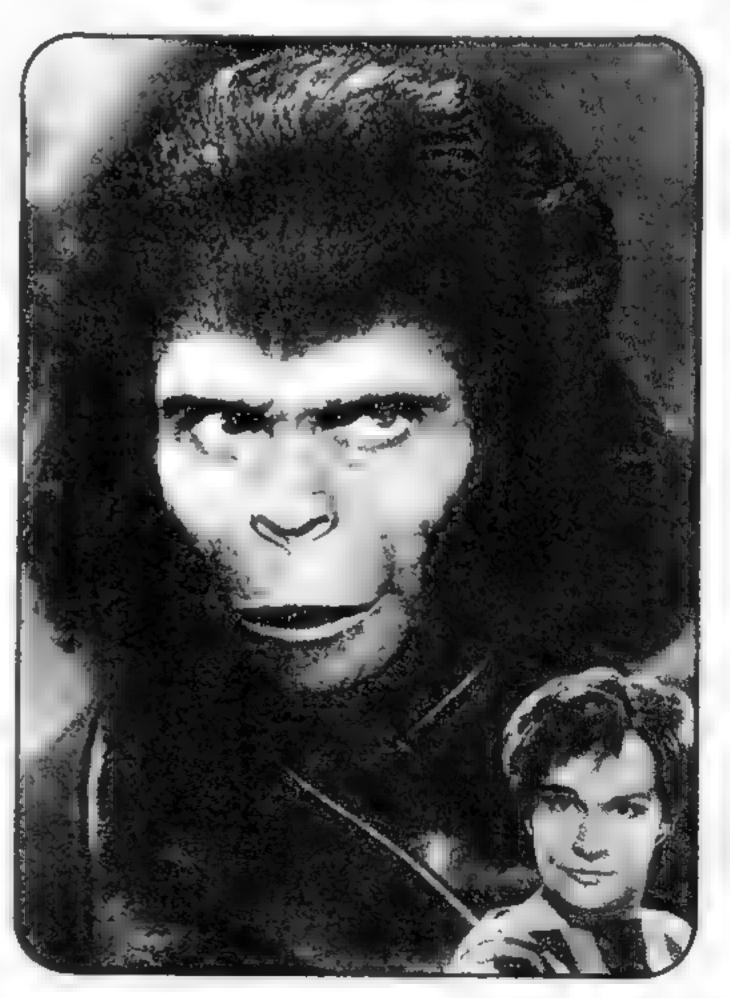
Alors, Chambets unifia au moyen de fard gras la teinte du visage de l'acteur et celle du masque. Les rides furent soulignées au pinceau. On ajouta des cernes sombres autour des yeux pour les faire paraître plus enfoncés. Des cheveux synthétiques, fixés presque un à un sur une gaze, furent artistement taillés pour figurer le système pileux du visage. On mit en place les oreilles, puis les favoris. On dissimula la gaze apparente sous une couche de fond de teint. Un bonnet de caoutchouc recouvrit les cheveux de l'acteur et la perruque aux longs cheveux fut collée et coiffée par une assistante. Enfin, on procéda aux dernières touches du maquillage.

Tout au long de l'essayage, l'acteur fit toutes les grimaces possibles, de façon à s'assurer que tous les jeux de physionomie étaient réalisables.

Un coup d'œil au miroir lui suffit pour s'assurer que Chambers avait pleinement réussi. Lui-même ne se serait pas reconnu. Il avait devant lui un chimpanzé authentique.

Toute la séance de maquillage avait été filmée, les explications de Chambers et les remarques de l'acteur enregistrées. Les autorités cinématographiques ayant visionné le film donnèrent leur accord au projet de Chambers. La Twentieth Century Fox avait résolu son problème de base.

Chaque forme de visage nécessitant un moulage



ZIRA (KIM HUNTER), épouse de Cornélius, chimpanzé militant en faveur du progrès scientifique.

adapté, le procédé fut repris pour chaque acteur. Les moules furent précieusement conservés sous clé, puisque chaque journée de tournage nécessitait la fabrication d'un nouveau masque.

Il fallut également créer des modèles personnalisés suivant que les héros étaient des chimpanzés (Roddy MacDowall et Kim Hunter, en particulier), des orang-outangs (Maurice Evans et James Whitmore) ou des gorilles, incarnés par les cascadeurs les plus costauds qu'on put trouver.

Le masque de Kim Hunter devait être aussi mobile que possible puisque le succès du film reposait en grande partie sur le caractère humain du jeu de l'actrice. Son masque fut donc fignolé dans les moindres détails. Le maquillage, extrêmement élaboré, se composait de couches de fard gras artistement superposées. L'ensemble devait permettre à Kim Hunter de sourire, de froncer les sourcils, de s'exprimer distinctement, et... d'embrasser Charlton Heston.

Le maquillage de Roddy MacDowall était presque aussi délicat. Il eut des problèmes pour remuer les lèvres, et la plupart de ses dialogues durent être réenregistrés en studio, tandis que l'acteur visionnait son image sur écran, afin de synchroniser ses paroles et les mouvements de sa bouche.

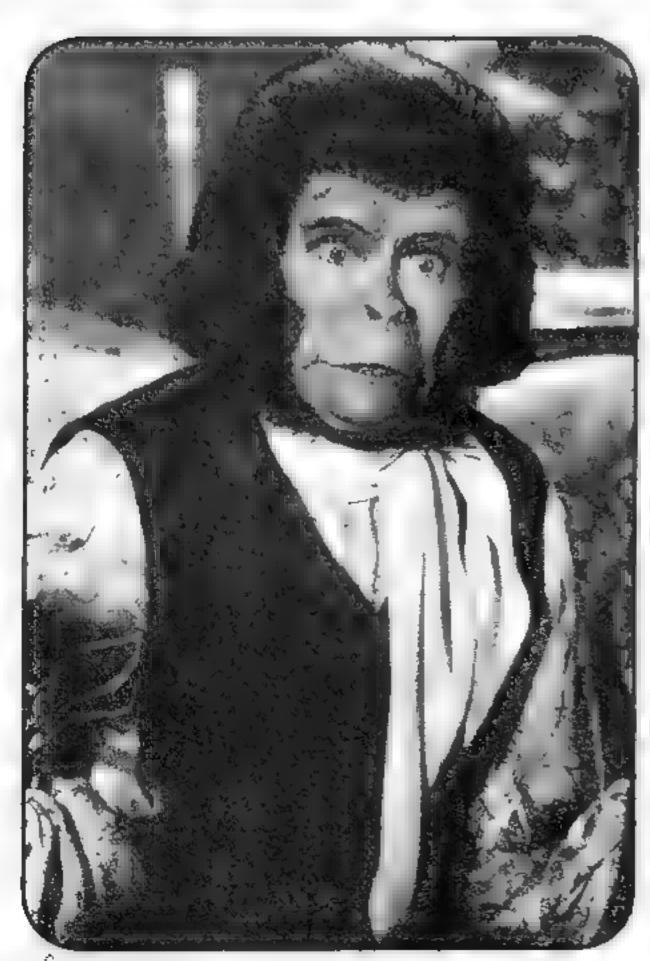
Pour les nombreux gorilles figurants qu'on ne voyait jamais en gros plan, on fabrique en série des masques amovibles à volonté. On créa et on sculpta des têtes de gorilles et d'orang-outangs standard, et bien entendu rigides. Une bande de velcro permettait à ceux qui les portaient de les retirer entre les prises de vue.

Car il y avait un hic : cette masse de plastique et de poils tenait épouvantablement chaud l'Et les acteurs principaux n'avaient pas la possibilité de se démasquer de toute la journée de tournage puisqu'à chaque fois il aurait fallu trois heures pour leur refaire une tête de singe l'D'autre part, ces accessoires ne permettaient pas de respirer par le nez. Il fallait donc garder la bouche ouverte, ce qui manquait de confort et amena les spécialistes à équiper les masques de petites dents de plastique. Enfin, de toute la journée, les acteurs ne pouvaient s'alimenter qu'avec une paille. Les services d'intendance gardent en mémoire les décalitres de jus de fruits qu'il leur fallut fournir au moment des repas !

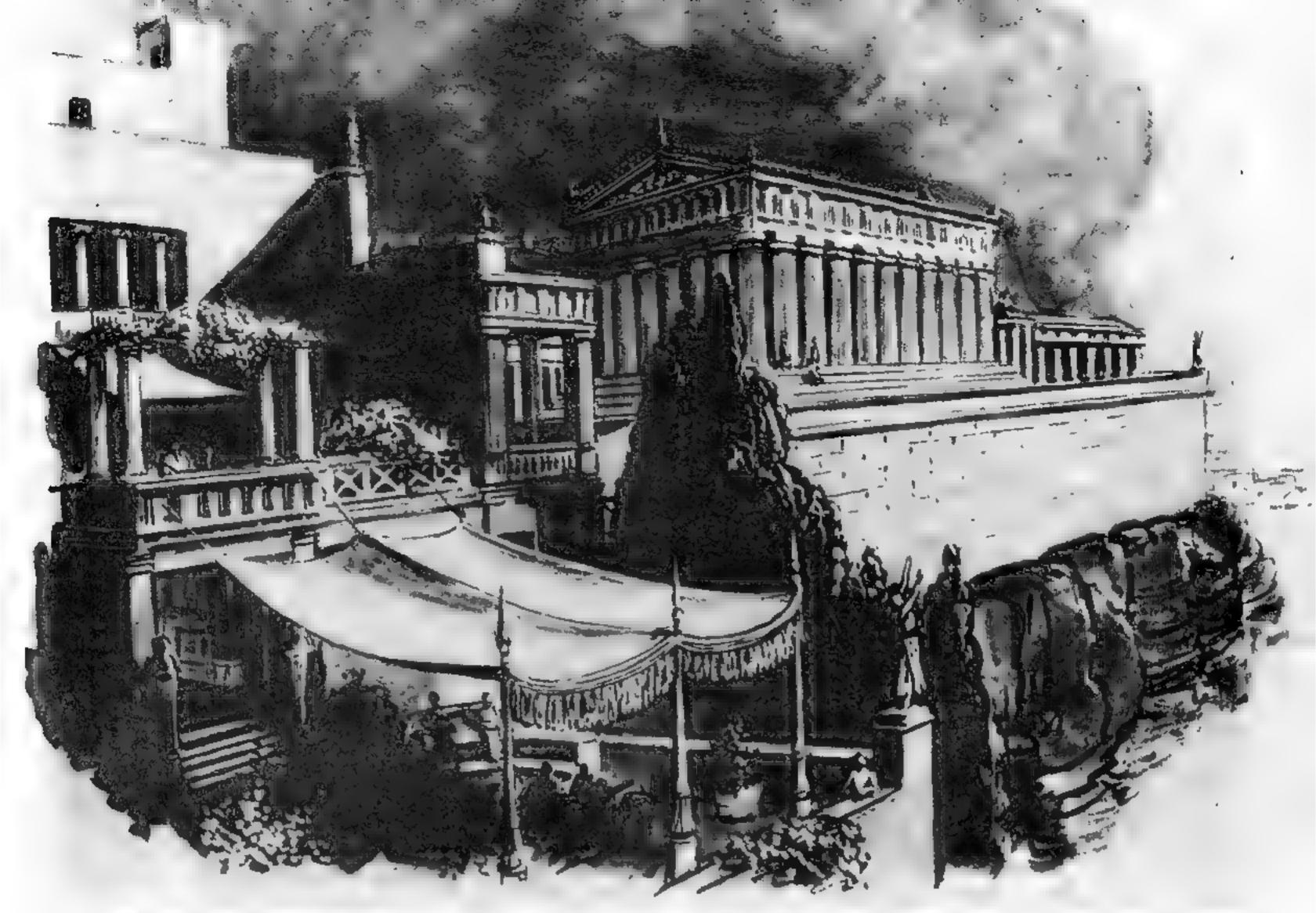
Après déjeuner, Maurice Evans fumait sa cigarette à l'aide d'un long fume-cigare, la tête couverte d'un chapeau à large bord. Entre les prises de vue, les acteurs se promenaient sous une ombrelle, afin que le soleil ne détériorât par leur maquillage.

En dépit de tous ces inconvénients, le film fut une réussite. Et John Chambers, circulant au milieu de tous ces singes qu'il avait créés, dut être fier de lui!

On se la coule douce, hein?







MORT D'UNE CITE

A destruction de Pompéi à la suite de l'éruption volcanique du Vésuve frappa le monde romain de stupeur. Depuis, cet événement n'a cessé de hanter l'imagination de l'humanité. Revivons quelques instants de ce jour de cauchemar...

C'était le 24 août... un grand jour pour la cité romaine de Pompéi.

Cette année-là – l'an 79 de notre ère – un tremblement de terre avait endommagé un grand nombre de belles demeures de la ville. Mais en ce mois d'août, les craintes s'étaient apaisées; partout, on réparait, on restaurait et les Pompéiens avaient retrouvé leur insouciance.

En l'honneur de la fête du divin Auguste, devaient se dérouler des jeux dans l'immense amphithéâtre.

Dès le lever du jour, de légers véhicules et des piétons avaient franchi les portes de la ville. Une masse de citadins et de gens de la campagne en te-

Cette vue de la partie Sud de Pompél avant la catastrophe donne une idée de la splendeur de la ville,

nue d'été aux couleurs vives se répandirent sur le dallage de marbre du Forum et dans les rues creusées par les roues des lourds chariots ; tous se dirigeaient vers l'amphithéâtre.

Ces gens, magistrats austères dans leurs robes pourpre, sénateurs occupant les meilleures places au-dessus de l'arène, chevaliers et belles dames, paysans suant sous leurs vêtements de toile grossière, tous n'étaient là que dans un seul but : ils venaient assister au spectacle de ces hommes entraînés jusqu'au summum de la perfection à tuer ou à être tués, luttant dans le sable brûlant, sous les rayons impitoyables du soleil d'août.

Soudain le public se calme. Et voici qu'apparaissent deux silhouettes figées : le secutor à l'énorme casque affronte un homme à demi-nu, le rétiaire dont un filet et un trident sont les seules armes.

Et, dans quelques brefs instants, un de ces hommes va mourir.

Soudain, du dernier gradin de l'amphithéâtre, une voix de femme s'écrie :

« La montagne | Regardez | La montagne | »

Tous les regards se portent aussitôt vers les collines lointaines dominant la Campanie; certains assistants se lèvent de leurs sièges, d'autres restent assis, mais tous sont saisis d'une soudaine terreur muette. Du sommet de la montagne appelée Vésuve, située à moins de 10 km de là, s'élève un énorme nuage noir accompagné de particules flamboyantes et d'un jet de lave. Tout à la fois terrifiés et fascinés, ils ne peuvent détacher leur regard de cette épaisse fumée qui se dirige vers eux et voile le soleil. Et voici que la terre se met à trembler et que l'amphithéâtre est ébranlé.

Puis les premières particules de scories et de cendres brûlantes commencent à tomber.

En un instant, toute la foule est prise de panique, elle déserte les gradins, se rue vers les sorties dans une bousculade indescriptible.

Elle se répand à travers les rues; les uns tentent de grimper sur un chariot pour fuir plus vite; d'autres s'enfuient à pied, martelant le sol de leurs sandales. De tous côtés jaillissent des cris : les cris de ceux qui tombent, les gémissements des femmes et des enfants, les huriements des hommes; et ces plaintes se mêlent au grondement sourd du volcan, à la pluie de cendres et de blocs de pierre bombardant les rues et les maisons.

Il semble que la plupart des gens ont pu quitter l'amphithéâtre. Car seuls quelques squelettes, sans doute ceux des gladiateurs tués au cours des combats, furent retrouvés là. Mais quelque deux mille personnes devaient trouver la mort dans les rues ou à l'intérieur des maisons de la ville. Nombreux sont ceux qui, voulant se mettre à l'abri de la pluie de scories et des cendres, coururent se réfugier dans les caves que les coulées de lave transformèrent en tombeaux. Certains furent asphyxiés par un nuage de cendre fine, d'autres moururent de faim car ils furent ensevelis sous une couche d'environ huit mètres d'épaisseur de pierres et de poussière volcanique.

Pendant près de dix-sept siècles, Pompéi reposa inviolée dans son immense tombeau. Puis, en 1750, on décida de mettre à jour la cité en ruines mais incroyablement épargnée par le temps.

Un visiteur de cette époque s'émerveillait « La ville à gardé ses couleurs éclatantes ; les murs semblent avoir été repeints de frais, les riches mosaïques n'ont rien perdu de leur éclat ».

On déterra des bijoux, de l'argenterie, des pièces de monnaie, des sculptures, un repas disposé sur une table, les pains dans un four, le miroir de bronze d'une dame avec ses peignes et ses pots de fard... autant d'objets de la vie courante dans une cité romaine.

Découverte beaucoup plus pathétique : celle des innombrables squelettes ainsi que les restes pétrifiés, miraculeusement conservés dans la cendre durcie de ceux qui trouvèrent une fin si tragique en cette journée d'août.

En 1864, Giuseppe Fiorelli, alors chargé des fouilles, inventa une ingénieuse méthode permettant de changer certains de ces restes en moulages de plâtre recréant les formes des victimes telles qu'elles étaient au moment où la mort les surprit.

Il fut alors possible de reconstituer l'histoire tragique des derniers instants de certains de ces malheureux. Ainsi dans une villa une mère tenta en vain de protéger sa fille dans une pièce de sous-sol. Dans une autre, un homme tente vainement de couvrir son enfant et lui de coussins et d'oreillers. Plus terrible encore fut peut-être le destin de deux prisonniers des quartiers des Gladiateurs et oubliés par leurs geôliers fuyant le bâtiment prêt à s'écrouler.

C'est ainsi que Pompéi mourut.







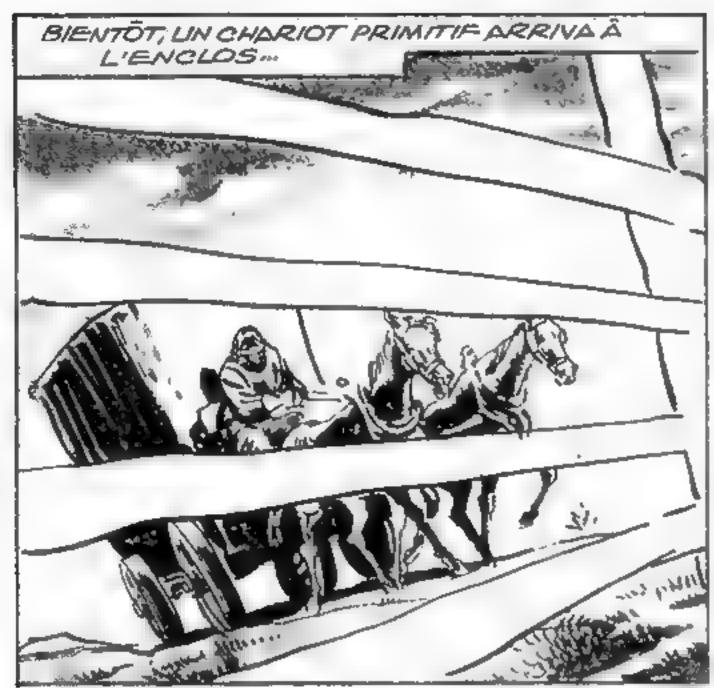


MAIS JE ME VOYAIS MAL LUI DEMANDER EN FACE DE ME RESTITUER TOUT CELA. MIEUX VALAIT ATTENDRE LA NUIT... POUR AGIR. UN BOSQUET TOUFFU ME PROCURERAIT JUS-QUE LÀ L'ABRI DONT J'AVAIS BESOIN...









LA VOIX DES SINGES PORTANT TRÈS LOIN, JE PUS SUNRE LES PAROLES ÉCHANGÉES





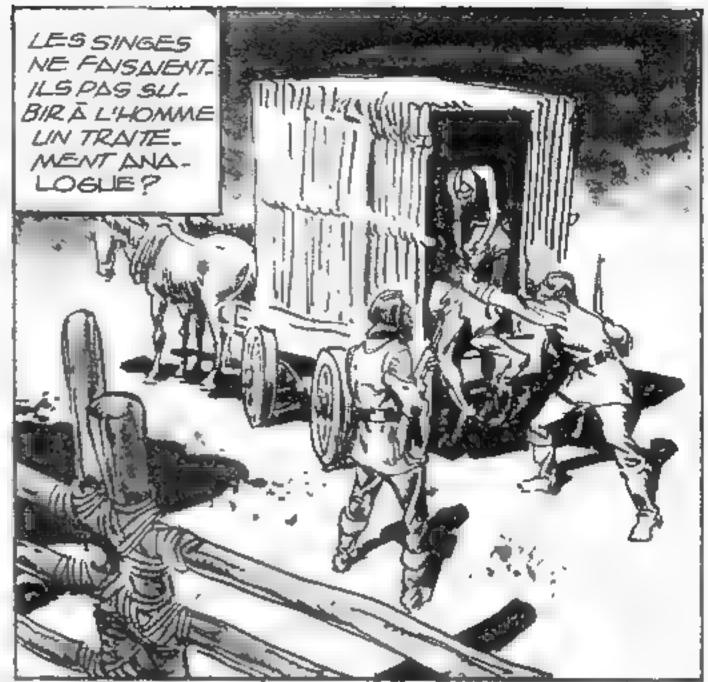






LA NAUSÉE M'ENVAHIT... ET SOUDAIN, LINE SCÈNE DE MON ENFANCE S'IMPOSA À MOI: FRANK PETERS, LA TERREUR DU LOTISSE. MENT, FAISANT FLIR LES ÉCUREUILS À COUPS DE PIERRES POUR LES ABATTRE ENSUITE AVEC SA CARABINE...

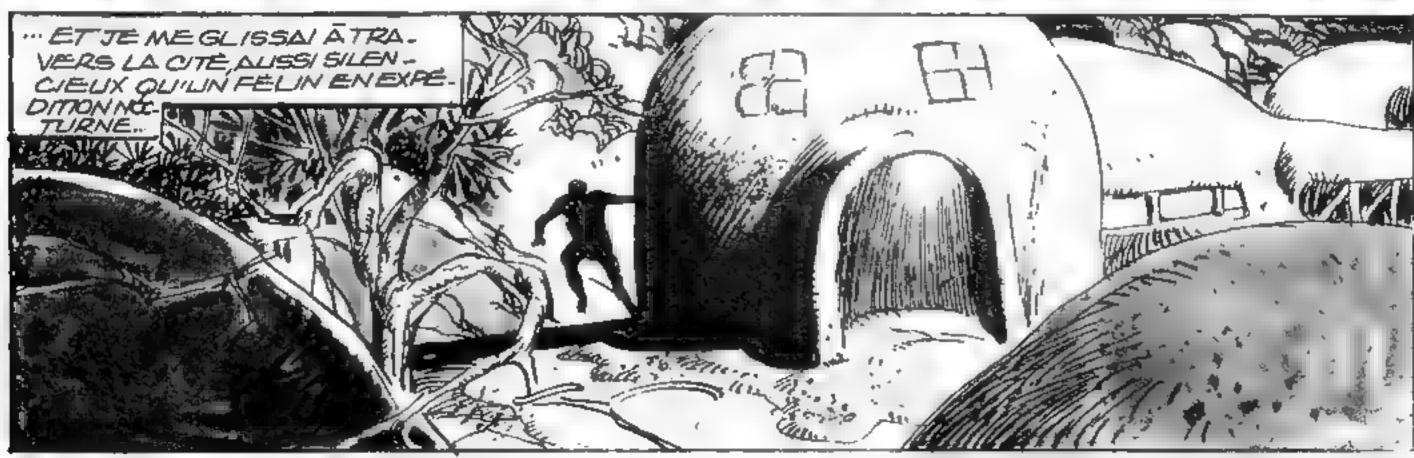










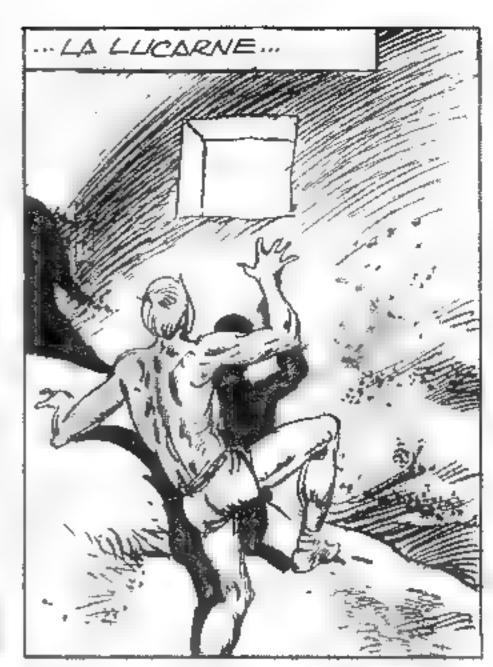






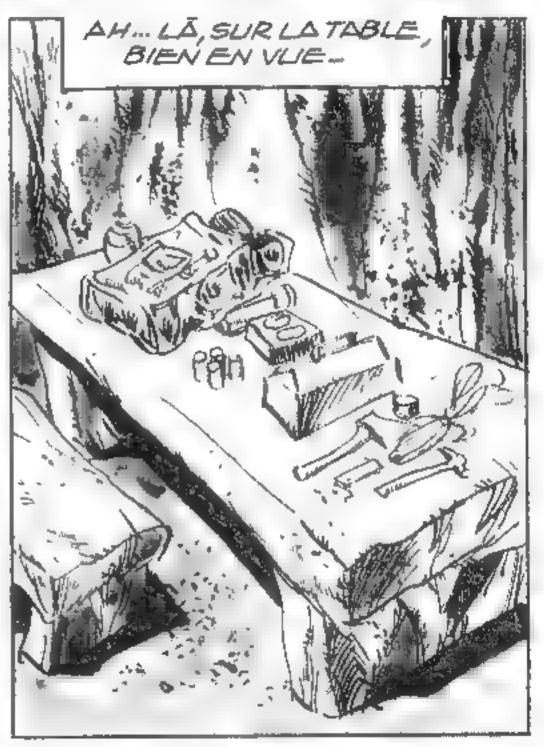
MON STATUT DE CAMBRIOLEUR M'INTERDISANT L'ENTRÉE PRINCIPALE, J'ENTRAI PAR ...





... ET APERÇUS LE FAMEUX XIRINUS. UN ORANG-OUTANG, À ENJUGER PARSA COULEUR, LES SIMIENS SEMBLAIENT IGNORER LE RACISME... SAUF À L'ÉGARDDE L'HUMANITÉ!

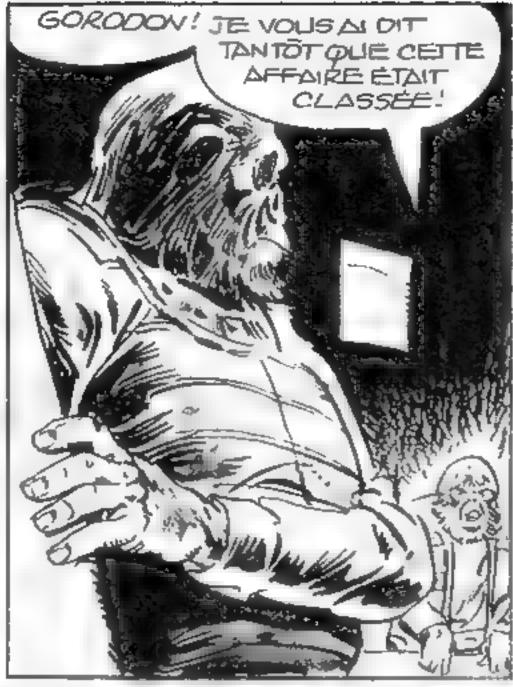
































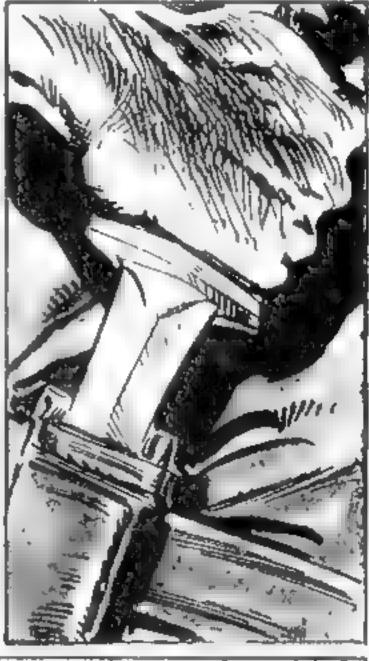






































MAIS LETROUPEAU STUPIDE ET EFFAROLICHE N'OSA PROFITER DE SA LIBERTE ...





L'IDÉE ME FUT INSPIRÉE PAR ... TROIS CONSTATATIONS: LA FUITE DES HUMAINS AVAIT DÉCLENQUE LA PAGAILLE ...





A PORTEE DE LA MAIN.



















"ET JE PUS ME RUER VERS LA FORÊT. LE RÉPIT SERAIT BREF, LINE POIS GORODON DE . COLVERT ET LIBÈRE, LES RECHERCHES S'ORGANISERAIENT. MAIS JE NE PARVENAIS PAS À REGRETTER DE L'AVOIR LAISSE EN VIE!"



JUSQLI'À L'ALIBE, JE MENAI MON ATTELAGE À UN
TRAIN D'ENFER, ET JE PROFITAI DE L'AGGALMIE
POUR FAIRE LE BILAN DE LA SITLIATION...

GORODON N'AVAIT DONC PAS ENTENDU PARLER
DES TROIS ASTRONALITES. MAIS CECI N'INFIRMAIT
EN RIEN MON HYPOTHÈSE DE DÈPART EN 3975 LA
TRANSMISSION DES NOUVELLES SEMBLAIT ALÉATOL
RE



TE ME HELIRTAI À UN CUL- DE SAC : L'OCEAN...
LE PREMER MOMENT DE DESESPOIR PASSE,
JE ME PRIS À RÉFLÉCHIR À LA TECHNOLOGIE PRI.
MAIRE DES SINGES... À LEUR AVERSION ATAVIQUE POUR L'ELEMENT L'IQUIDE ...

AU LOIN, LINE
ÎLE APPARAISSAIT...



LES SINGES DISPOSAIENT. ILS DE MOYENS DE NAVIGATION ?







EVIDEMMENT, LES SINGES CONNAISSAIENT LA POLIDRE, PLISQUILS AVAIENT DES FUSILS. J'AVAIS FAUCHÉ OU MATÈRIEL DE CASERNE.



MA PAGAIE ETAIT RATEE, MAIS LE COURANT ETAIT FAVORABLE LA TRAVERSEENE DURA QU'LINE VINGTAI-NE DÉ MINLITES ...





© Magazine Management 1974 - 20th Century Fox Film « Planet of The Apes » 1967 APJAC PRODUCTION, INC

Au Royaume des Damnés

CONAN

LE CIMMERIEN

affronte les redoutables

TIGRES NOIRS

puis les **DEMONS**

DES MONTAGNES!

Un nouvel album géant magistralement dessiné par John Buscema En vente – 9 F Tout ce que vous ignoriez sur la conquête de la LUNE par APOLLO!

LES FANTASTIQUES ET LES KREES

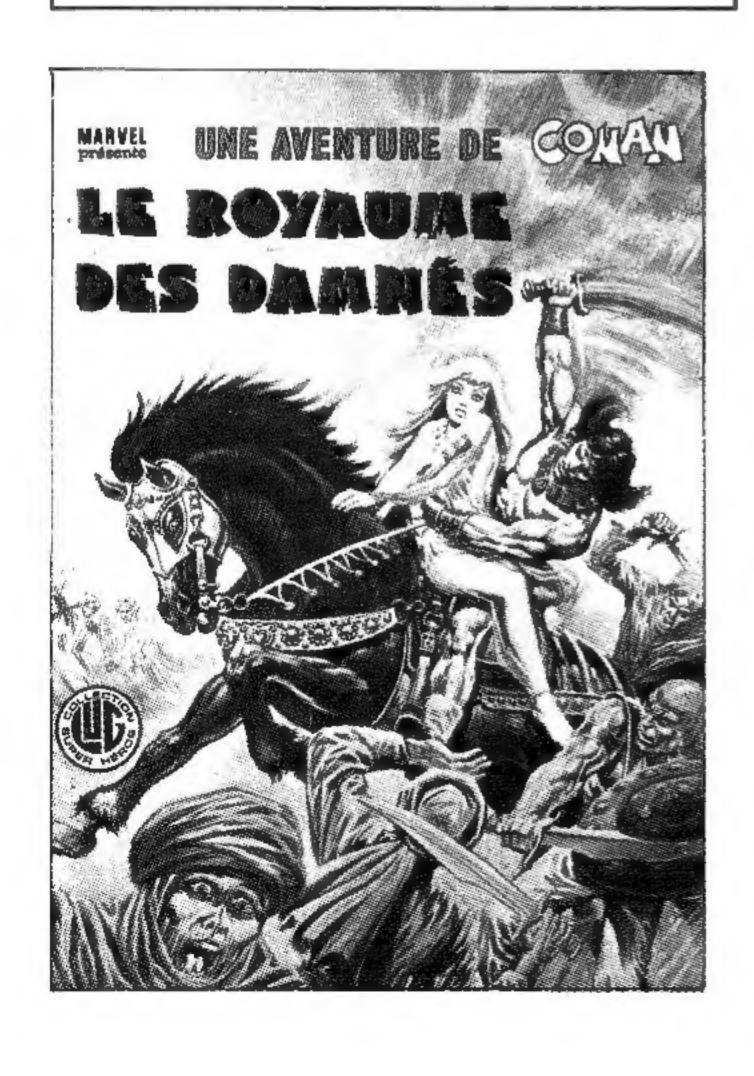
attendaient les Cosmonautes !

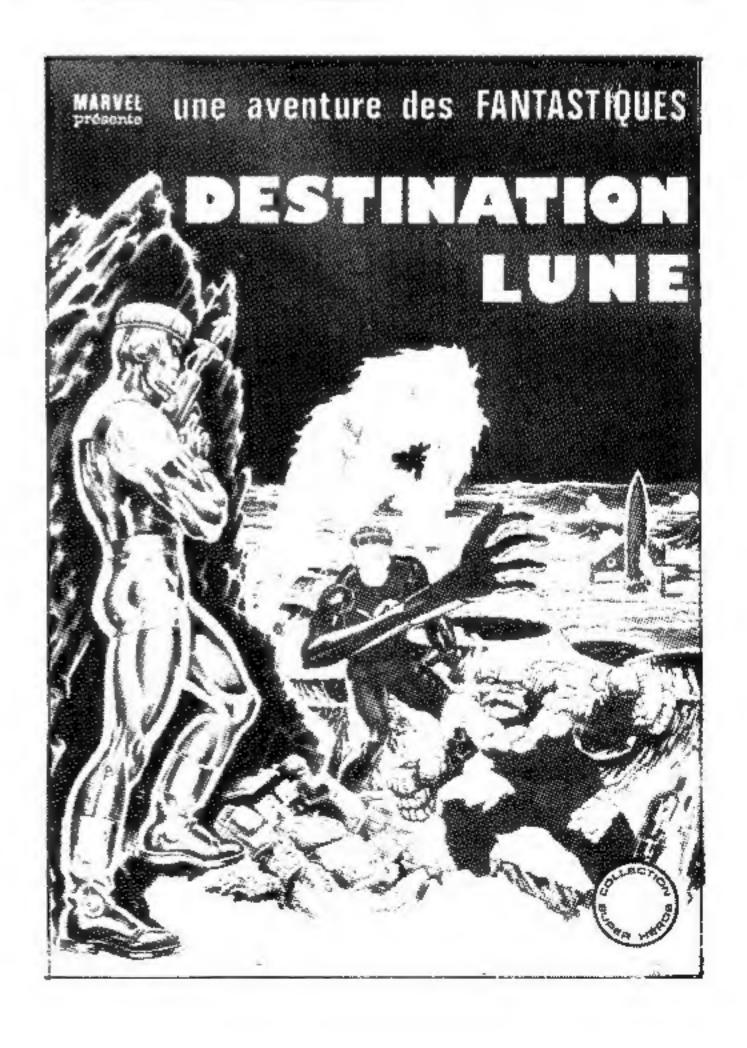
Le retour du

PENSEUR FOU et

des INHUMAINS!

Une formidable réalisation de Stan Lee et Jack Kirby!





Brent retrouve enfin

TAYLOR

tandis que

LES MUTANTS DE LA BOMBE

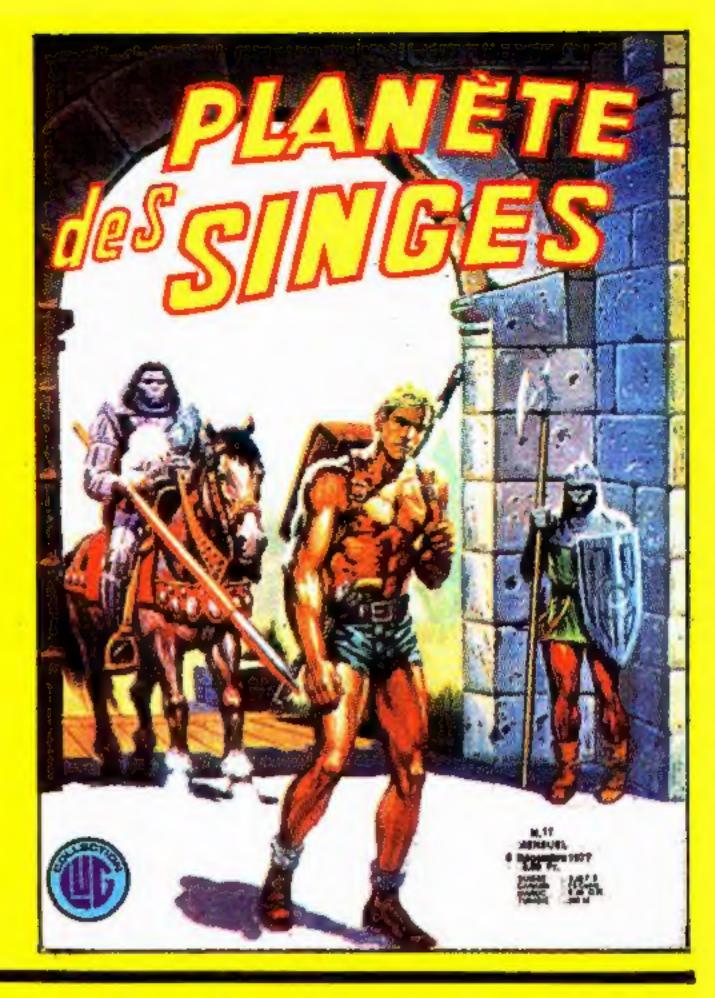
se préparent à affronter

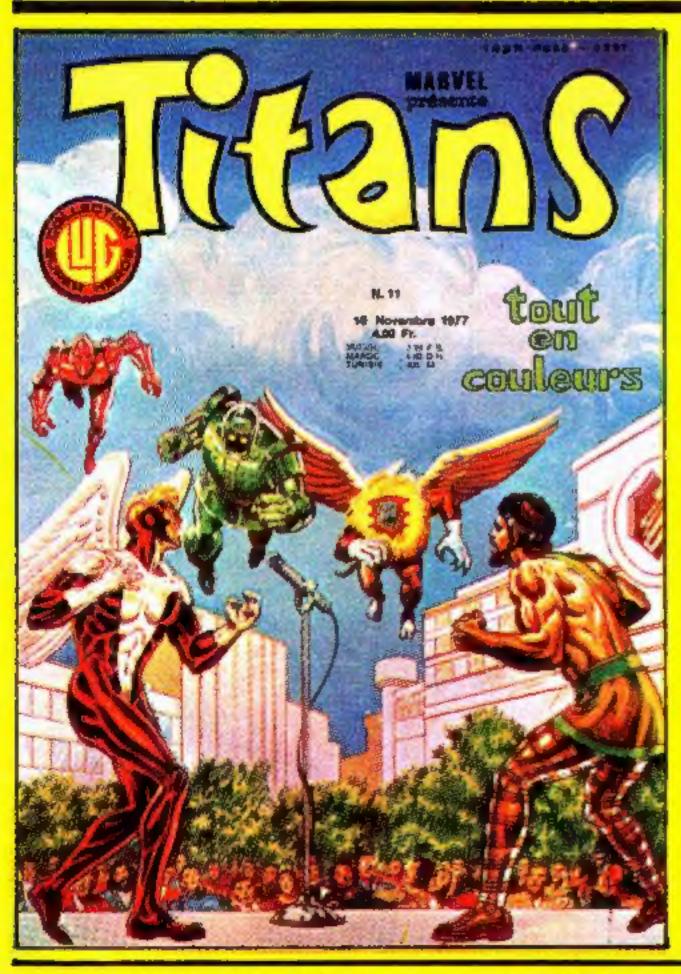
URSUS et ses GORILLES

DEREK ZANE

découvre un monde d'aventure médiévale éclairé par la présence de

LADY ANDREA!





Une formidable équipe

HERCULE et

LES CHAMPIONS!

DOC SAVAGE

dans l'antre du Lycanthrope !

SKULL

dieu de l'Eldorado I

LES GARDIENS DE LA GALAXIE

découvrent l'étonnant

SURFER D'ARGENT!

Un fantastique numéro

TOUT EN COULEURS!

Comité de Direction : Marcel Navarro, directeur de publication : Claude Vistel, rédactrice en chef : Geneviève Coulomb, membre. Editions LUG, 6, rue Emile-Zola 69002 LYON – Loi nº 49 956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse – Dépôt légal C 293 – 5 novembre 1977 – Imp. Riccobono – 8.P. 74 Draguignan – N.M.P.P. – Nº Commission P.P.A.P.: 59-224.